

De la ética *hacker* a los videojuegos en educación

Rafael Morales Gamboa



IGCAAV

Sistema de Universidad Virtual
Universidad de Guadalajara

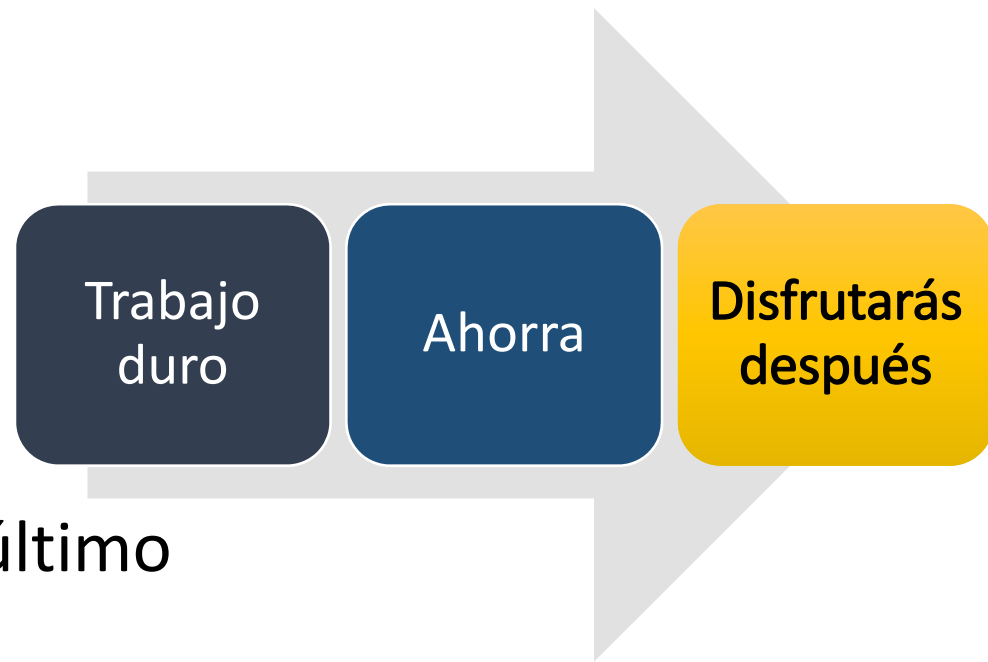
Reconocimiento

- Cardona Quitián, Herwin Eduardo (en revisión). Las redes virtuales como sistemas emergentes en la construcción social del conocimiento. *Virtual Educa 2013*.



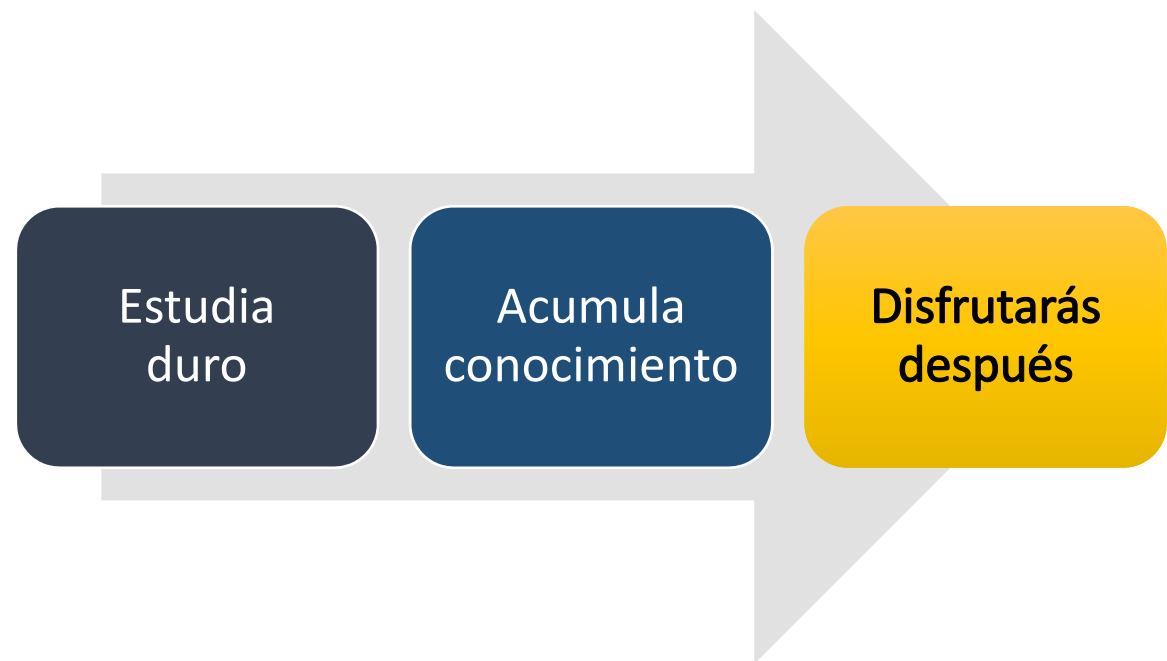
Ética protestante

- Término acuñado por Max Weber
 - *La ética protestante y el espíritu del capitalismo* (1905)
- Los valores del protestantismo como base del capitalismo
 - Frugalidad
 - Trabajo duro
 - Prosperidad
 - Salvación
- La diversión como distracción del fin último



La escuela tradicional

- Producto de la Revolución Industrial
- Hereda la lógica derivada de su ética
- La escuela **no es para divertirse**



Ética *hacker*



- Término acuñado por Steven Levy
 - *Hackers: Heroes of the Computer Revolution* (1984).
- *Hacker*
 - “Persona que disfruta enormemente de tener un conocimiento profundo de la operación interna de un Sistema, particularmente computadoras y redes de ellas” (RFC 1392)
 - Origen y sustento del movimiento del software libre
 - Abuelos de los contenidos abiertos de cursos (*open courseware*), los recursos educativos abiertos y los cursos en línea abiertos y masivos (MOOC)

Valores de la ética hacker

- Compartir
- Apertura
- Decentralización
- Acceso libre
- Calidad de vida

Internet

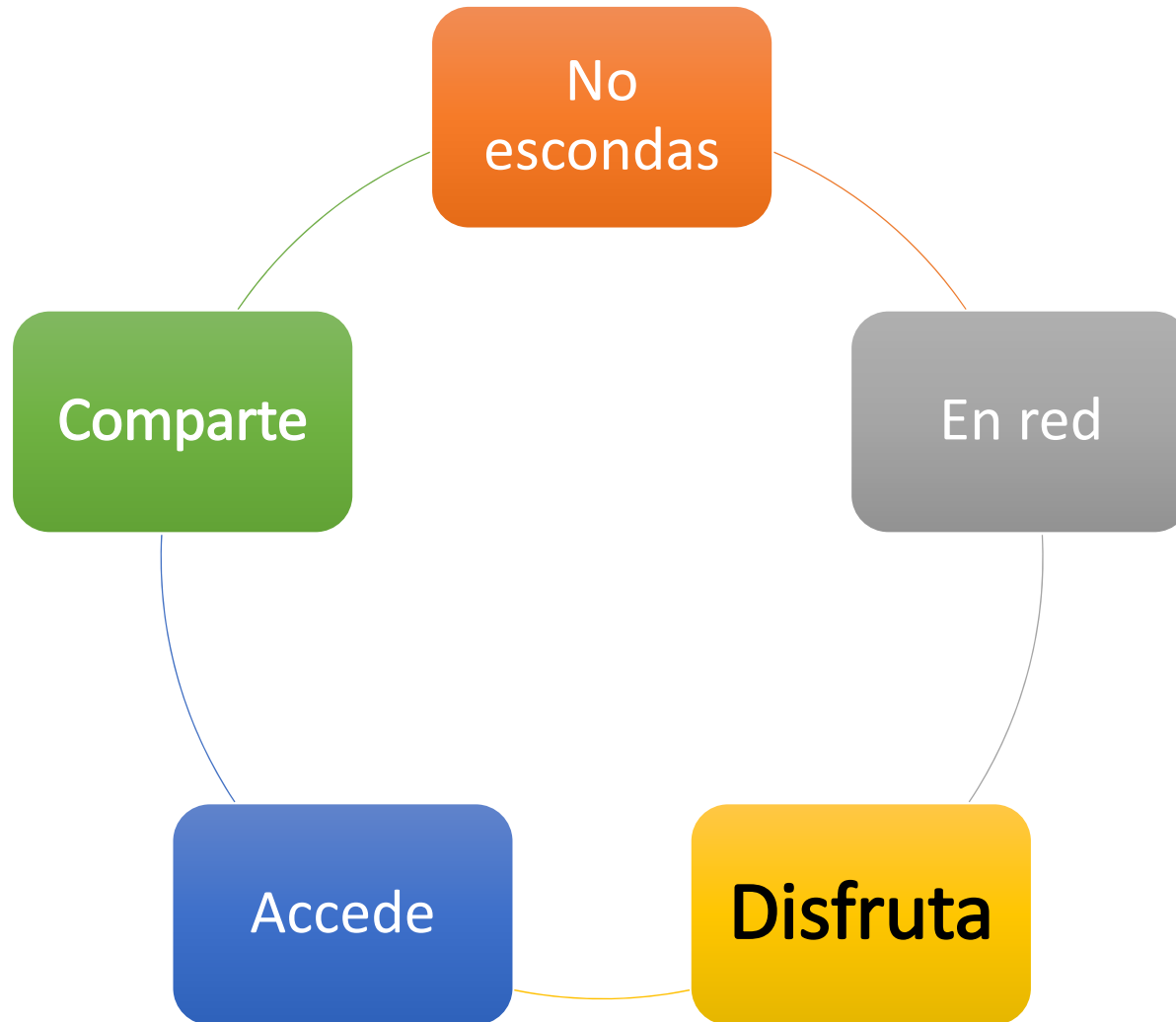


REA

OCW



La escuela *hacker*



¡Gracias!

rmorales@suv.udg.mx